# Лабораторна робота №3.

**Мета:**

● Використання об’єктно-орієнтованого підходу для розробки об’єкта предметної (прикладної) галузі. Оволодіння навичками управління введенням/виведенням даних з використанням класів Java SE.

# Вимоги

1. Використовуючи об’єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно списку прикладних задач - domain-об’єктів (Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів)

2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.

3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об’єктів.

4. Забезпечити можливість збереження і відновлення масива об’єктів рішення завдання з Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.

5. Забороняється використання ​ стандартного протокола серіалізації​ .

6. Продемонструвати використання моделі ​ Long Term Persistence​ .

7. Забезпечити діалог з користувачем у вигляді текстового меню.

8. При збереженні та відновленні даних забезпечити діалоговий режим вибору директорії з відображенням вмісту і можливістю переміщення по підкаталогах.

# Розробник

Зінько Павло, КН-108

# Задача

12.Аудіотека. Композиція: назва; жанр; виконавець; текст (якщо є); дата створення; тривалість; формат даних; рейтинг (набір характеристик вигляду “властивість, значення”).

# Опис програми

Програма створює вашу власну аудіотеку за допомогою класу, можна додавати, чистити, виписувати, серіалізувати та десеріалізувати ваші аудіотеки у файл вибраний користувачем

# Засоби ООП

Були використані різні класи та методи, структури даних та модифікатори доступу.

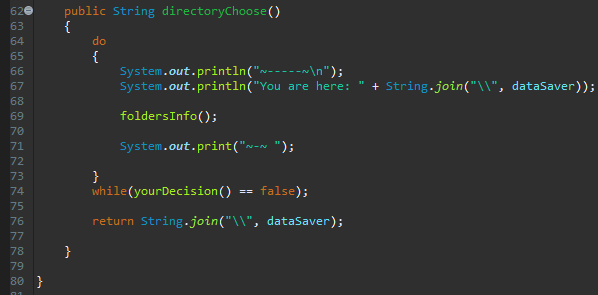
# Ієрархія та структура класів

1. Клас Main, який викликає всі методи та класи створенні користувачем
2. Клас Album - domain-об’єкт
3. Клас LocationFounder повертає шлях збереження файлу та демонструє вміст
4. Клас Rating під-клас класу

# Важливі фрагменти програми.

**LocationFounder**





# Варіанти використання

Можна використовувати для запису своїх аудіотек

# ВИСНОВКИ

У ході роботи ми навчились використовувати об’єктно-орієнтований підхід для розробки об’єкта предметної (прикладної) галузі

Оволоділи навичками управління введенням/виведенням даних з використанням класів Java SE.